**BUENAS PRACTICAS DE PROGRAMACION:**

* Identar.
* Utilizar identificadores significativos.
* Usar comentarios.
* Utilizar subprogramas (porción de código que resuelve un programa en particular).
* Diseñar algoritmos con la misma línea de código y menos de ejecución.
* Alta cohesión. (resolver un problema en particular)
* Bajo acoplamiento. (independencia entre sí).

**PARAMETROS:** es una herramienta para intercambiar información entre el cuerpo principal y el subprograma.

* Parámetro variable o por referencia: es de S o de E/S, su valor se modifica en el subprograma y con lo que se trabaja es la misma variable en memoria (dirección de memoria).
* Parámetros formales.
* Parámetros actuales.
* Parámetro valor: es de E al subprograma y que no se modifica en el mismo. En memoria se trabaja con una copia de la variable.